

JOGO SÉRIO PARA ENSINO DE SEGURANÇA DO TRABALHO NA MODALIDADE EAD.

Orientador: Alexandre Martinez dos Santos; Nilson Mori Lazzarin
alexandre_martinez@globo.com; nilson.lazzarin@cefet-rj.br
Aluno: Douglas Ribeiro Lopes
douglasribeirodrl@gmail.com

RESUMO

Estima-se que até 2017 o acesso à internet terá atingido 51% dos brasileiros. A popularização do uso da tecnologia, o avanço dos softwares e o aumento da capacidade computacional fizeram com que vídeos, animações e jogos tenham evoluído, desde a sua concepção fundamental de ferramenta de ensino, até se tornarem uma fonte de aprendizado prazeroso conforme hoje se apresenta. Entretanto, na modalidade EaD, destaca que um dos principais motivos da evasão escolar, conforme (BIZARRIA; TASSIGNY; SILVA, 2014), a dificuldade de aprendizagem de alunos que estão distantes da sala de aula há algum tempo. A evasão/reprovação em cursos técnicos à distância podem ser combatidas com o uso de jogos sérios, possibilitando interação, prendendo a atenção da nova geração de alunos e suprimindo as necessidades dos jovens e adultos.

O CEFET/RJ atualmente oferta sete cursos técnicos - Automação, Administração, Informática, Mecânica, Meio Ambiente, Segurança do Trabalho e Telecomunicações - na modalidade a distância, nos seguintes polos: Angra dos Reis, Armação dos

Búzios, Cachoeiras de Macacu, Campos dos Goytacazes, Cantagalo, Carapebus, Carmo, Engenheiro Paulo de Frontin, Itaguaí, Itaocara, Laje do Muriaé, Maracanã, Mendes, Miguel Pereira, Nova Friburgo, Nova Iguaçu, Paraíba do Sul, Paty do Alferes, Petrópolis, Pinheiral, Piraí, Porto Real, Santa Maria Madalena, Santo Antônio de Pádua, São Fidélis, São Francisco do Itabapoana, São José do Vale do Rio Preto, Sapucaia, Três Rios e Valença, além da Secretaria de Administração Penitenciária do RJ. Ultrapassando o patamar de 3000 alunos.

Este projeto apresenta um jogo educacional para o ensino da disciplina Prevenção de Acidentes do curso Técnico em Segurança do Trabalho. Este jogo foi desenvolvido com o objetivo de treinar os alunos na identificação das causas dos acidentes. O jogador fará o papel de um técnico de segurança do trabalho fazendo uma inspeção em uma indústria. Durante a inspeção ele se depara com atos inseguros e condições inseguras, além de falsos positivos. O jogador é questionado sobre o tipo de situação e ao final da fase são contabilizados os erros e acertos do jogador. Atualmente o jogo tem versões para PC disponível em <https://goo.gl/nbcx1H> e uma versão web disponível em <http://turing.pro.br/extensao/SGTRAB/>.

PALAVRAS-CHAVE: EAD; Jogos Sérios; Treinamento

REFERÊNCIAS:

BIZARRIA, F. P. DE A.; TASSIGNY, M. M.; SILVA, M. A. DA. *Evasão escolar no contexto da ead: percepções de profissionais de uma instituição de ensino superior*. Anais do Encontro Virtual de Documentação em Software Livre e Congresso Internacional de Linguagem e Tecnologia Online, v. 3, n. 1, 6 jul. 2014. Disponível em: <http://www.periodicos.letras.ufmg.br/index.php/anais_linguagem_tecnologia/article/view/5795>. Acesso em: 22 fev. 2015.

GUIMARÃES, S. P.. *Brasil é o quarto país do mundo em número de smartphones* | EXAME.com. Disponível em: <<http://exame.abril.com.br/tecnologia/noticias/brasil-e-o-quarto-pais-do-mundo-em-numero-de-smartphones>>. Acesso em: 22 fev. 2015.

JANSEN, T.. *Número de internautas no Brasil alcança percentual inédito, mas acesso ainda é concentrado*. Disponível em:

<<http://oglobo.globo.com/sociedade/tecnologia/numero-de-internautas-no-brasil-alcanca-percentual-inedito-mas-acesso-ainda-concentrado-13027120>>. Acesso em: 22 fev. 2015.

LUCA, C. D..*Até 2017, o Brasil terá 70,5 milhões de usuários de smartphones em uso*. Disponível em: <<http://idgnow.com.br/blog/circuito/2014/01/22/base-de-usuarios-de-smartphones-na-america-latina-vai-aumentar-283-em-2014/>>. Acesso em: 22 fev. 2015.

MOTOR TRIFASICO CONTROLADO VETORIALMENTE

Orientador: Luiz Carlos Campos Pedroza

luiz.pedroza@cefet-rj.br

Alunos: Leandro José de Silva ferreira; Thiago Monteiro

RESUMO

Foi desenvolvido um controlador vetorial para controlar a velocidade de um motor trifásico tipo gaiola.

PALAVRAS-CHAVE: Controle; Vetoria

REFERÊNCIAS:

BOSE, B. K.. *Modern Power Electronics and AC Drives*, Upper Saddle River: Prentice Hall PTR, Seções 5.3, 7.1, 7.2 e Capítulo 8, 2001.